



LA SIBILLA e Le sue STORIE

DIVERTITI A CONOSCERE, GIOCARE, RACCONTARE e CREARE con noi!



virtual **FAMILY** tour

LA SIBILLA e Le sue STORIE

virtual **FAMILY** tour al Parco archeologico di Cuma



La **Sibilla Cumana** era una sacerdotessa di Apollo: ispirata dal dio, forniva responsi e prediceva il futuro.

La Sibilla scriveva le sue profezie su **foglie**, che però erano agitate e confuse dal vento, pertanto il significato delle sue parole risultava oscuro e ambiguo.

Il **poeta Virgilio** ci racconta che la Sibilla aveva sede in una grotta scavata nella roccia, con **cento passaggi e cento aperture**.

Nel secolo scorso un celebre archeologo ha identificato la grotta con una galleria che è stata appunto denominata “**Antro della Sibilla**”: il lungo tunnel rettilineo, con una serie di aperture laterali, ha una particolare forma trapezoidale e termina con una camera interpretata come l’ambiente in cui la profetessa pronunciava i suoi vaticini. Un luogo ricco di fascino.

Oggi però non tutti gli archeologi sono certi che il monumento, forse una struttura militare difensiva, sia davvero la dimora della mitica profetessa descritta dagli scrittori antichi.

E il mistero della Sibilla continua...

DIVERTITI A CONOSCERE LA SIBILLA, GIOCA e CREA con noi!



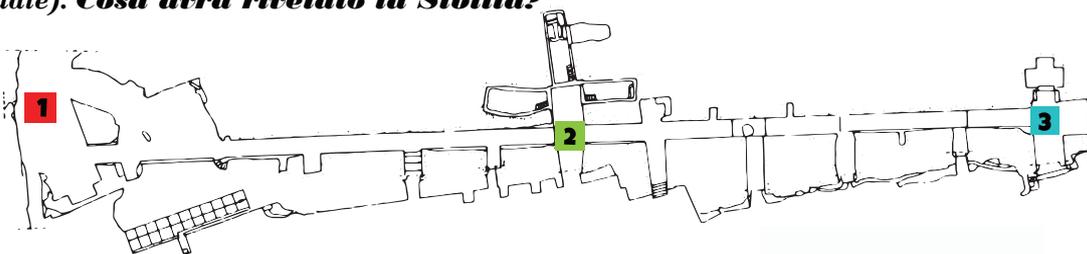
LA SIBILLA e Le sue STORIE

Svela l'oracolo della Sibilla

La Sibilla Cumana ha parlato col dio Apollo e adesso devi svelare il suo oracolo!
Attraversa il lungo tunnel dell'Antro della Sibilla, risolvi i tre anagrammi, raccoglie le tre lettere e poi decodifica il messaggio cifrato: ad ogni simbolo fai corrispondere una lettera dell'alfabeto (simbolo uguale = lettera uguale). **Cosa avrà rivelato la Sibilla?**



Entra nell'Antro della Sibilla e arriva fino in fondo per scoprire l'oracolo



Ora che hai raccolto delle lettere utili... Decodifica il messaggio e svela l'oracolo!

1 CERALACCA CHIODO GIU ROMPO ■ = I

2 NULLA SCAMBIAI ◆ = S

3 DELIMITA POPOLO ■ = E



e poi posta la tua soluzione sulla nostra pagina Facebook usando gli hashtag oppure inviacela via messenger

#IORESTOACASA #CHIUSIMANONSPENTI #PARCO4FAMILY



LA SIBILLA e Le sue STORIE



L'inventastorie

La Sibilla Cumana era una famosa sacerdotessa di Apollo a cui si rivolgevano le persone per richiedere oracoli, vaticini...lei chiedeva al dio Apollo e poi riportava il racconto su delle foglie che soffiavano al vento. Crea anche tu una storia da raccontare!

Ti servirà un **cartoncino bianco** o anche un semplice foglio di carta.

Ritaglia tante piccole foglie di circa 3cm x 5 cm.

Dividi le foglie in **5 gruppi uguali**.

Le categorie delle tue foglie per le storie saranno:

1. PERSONAGGI, 2. LUOGHI, 3. INDICAZIONI DI TEMPO, 4. OGGETTI, 5. AZIONI



Abbina ad ogni categoria un **colore** (ad esempio: personaggi = rosso, luoghi= giallo, ecc)

Colora le foglie dividendole per categorie, **solo da un lato**.

Dall'altro lato delle foglie di carta dovrai disegnare (o scrivere) i tuoi elementi

(es. personaggi: un principe, una principessa, un drago, una strega, un lupo;

luoghi: una torre, un bosco, il mare, un prato, una città; e così via)

Divertiti a combinare tutti gli elementi per creare e raccontare sempre storie nuove!



e poi posta il tuo gioco sulla nostra pagina Facebook usando gli hashtag

oppure inviacela via messenger **#IORESTOACASA #CHIUSIMANONSPENTI #PARCO4FAMILY**

LA SIBILLA e Le sue STORIE



3

parco archeologico
di CUMA

*Il poeta Virgilio racconta che quando l'eroe Enea si recò dalla Sibilla, la sacerdotessa pronunciò la sua profezia non tramite messaggi scritti sulle foglie, ma attraverso la sua **VOCE**.*

CREIAMO UN MEGAFONO PER ALTERARE LA NOSTRA VOCE

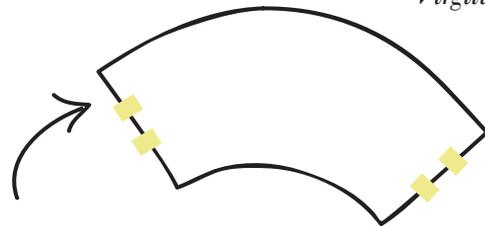
MATERIALI

cartoncino colorato
pennarelli
colla
forbici
scotch



*“S’era alla soglia, e la vergine: “Chiedere i fati
Ora è tempo! gridò. Il dio, ecco il dio!” E parlando, davanti
alle porte, d’un tratto, né il volto le resta, né uno il colore,
non pettinati i capelli, ma gonfia il petto l’affanno,
fiero il cuore si riempie di rabbia, è più grande a vedersi
né umana suona la voce, appena la investe la forza,
ormai vicina, del dio”.*

Virgilio



- Ritagliare sul cartoncino una forma come questa qui di lato.
- Arrotolare il cartoncino formando un cono senza punta e con dello scotch unire i due lembi del cartoncino.
- Sempre con del cartoncino, creare un manico per mantenerlo.
- Decorare a piacere.

una volta costruito il tuo megafono posta la tua foto sui nostri social e inviaci un vocale con la tua voce modificata!
oppure inviaceli via messenger



LA SIBILLA e Le sue STORIE

Nelle Metamorfosi di Ovidio, la Sibilla Cumana racconta a Enea

Febo mi disse: "Esprimi un desiderio, vergine cumana: sarò esaudito".

Io presi un pugno di sabbia e glielo mostrai, chiedendo che mi fossero concessi tanti anni di vita quanti granelli di sabbia c'erano in quel mucchietto.

CREA LA TUA SABBIA MAGICA PER ESPRIMERE I TUOI DESIDERI!

MATERIALI

gessetti colorati
sale fino
carta vetrata o pestello
barattoli di vetro
cucchiaino/ bastoncino



Frantumare i gessetti fino a ridurli in polvere: puoi usare la carta vetrata per una polvere più fine, o il pestello per essere più preciso.

Metti le **polveri colorate** ottenute in diversi vasetti di vetro.

Aggiungi **sale fino** alla polvere e mescola, fino a ottenere un composto omogeneo.

Metti la sabbia in un **barattolo di vetro** e utilizzala per esprimere i tuoi desideri.

e poi posta la tua soluzione sulla nostra pagina Facebook usando gli hashtag
oppure inviacela via messenger

#IORESTOACASA #CHIUSIMANONSPENTI #PARCO4FAMILY



parco
archeologico
campi
flegrei

84FAMILY
A MISURA DI FAMIGLIA



scoprire



creare



giocare



raccontare

4 ATTIVITÀ



I SITI



virtual **FAMILY** tour

Parco archeologico dei Campi Flegrei

www.pafleg.it

pa-fleg.comunicazione@beniculturali.it



Direttore Fabio Pagano

Ideazione e progettazione Filippo Russo e Margherita Rizzuto

Idea creativa e progettazione grafica Viviana Hutter